

תאריך: 15.11.25

## מבוא למדעי המחשב – כיתה יא-1 – משחק "מוקשים" – גרסה "משחקית" יותר

### מטרת התרגיל

גרסה מתקדמת יותר של המשחק – התווספו הדברים הבאים בסיום המשחק:  
א. מושמעת מנגינה פשוטה לניצחון או להפסד (מנגינה קצת שונה).  
ב. מסגרת עם הודעה מהבהבת על המסך.

מבחינת ההנחיות עבודה לתלמידים – הן זהות.  
ההבדלים הם:

- נוספו שני קבצים חדשים - `Frame.cs`, `Notifier.cs` ושינוי מסוים בקובץ `Program_MSW.cs` שקיים גם היום.
- כל מה שעליכם לעשות זה או להוסיף את הקבצים האלו לפרוייקט של המשחק ב `Visual Studio` או ליצור פרוייקט חדש עם כל הקבצים.

כרגע זאת אותה משימה, אבל המשחק מרגיש יותר נחמד. בשבוע הקרוב נלמד דברים חדשים, ואתייחס למה שקורה בקבצים האלו בתור דוגמא (נעיין בקוד שהתווסף).

### מבנה הפרויקט - העדכני

MineSweeper\_V2/

— Program_MSW.cs	מנהל את המשחק כולו
— Cell.cs	
— Utils.cs	:פונקציות עזר כלליות ←
— Lab_MSW_Student_V1.cs	הקובץ שבו אתם עובדים ←
— Notifier.cs	הקובץ הודעה – צלילים + יצירת מסגרת והבהוב ←
— Frame.cs	מחלקת מסגרת, שיודעת להבהב אותה על המסך ←

### הוראות עבודה

זרות לתרגיל הקודם.

הקבצים הדרושים נמצאים ב `GDRIVE`. תוכלו להגיע אליהם בקלות דרך הקישור הבא:  
<https://tzvimeamed.com/lab>